

## *Dialogavond, basis*

**Uitleg hoe hier toe gekomen :** (jullie persoonlijke verhaal. Ik ben er ooit mee gestart vanuit een initiatief in Rotterdam, dat landelijk werd)

**Waarom dit thema van vandaag?** Waarom kies je ervoor om over dit thema te spreken?

**Inleiding op het thema.** Je vertelt iets over het thema, wat je ermee bedoelt. Een kleine afbakening kun je geven van een groot thema.

**De dialoog. Ik vertel altijd:** Bij de dag voor de dialoog heb ik kennis gemaakt met de dialoog als gespreksvorm. Die is anders dan de discussie. Bij de discussie verdedigen mensen hun stelling. Bij de dialoog luisteren we naar elkaars verhalen. Zonder dit te verdedigen of aan te vallen. De verschillende verhalen mogen naast elkaar bestaan, en helpen de deelnemers om zelf tot keuzes te komen in de eigen situatie. Spelregels bij de dialoog: alle deelnemers delen eigen ervaringen met het onderwerp. Zo leren ze elkaar kennen. Dus zelf vertellen en echte aandacht voor de ander staan centraal. Van daar uit kunnen nieuwe ideeën ontstaan. Gespreksteen. Stiltes mogen vallen om na te denken.

1. **Methodiek van de dialoog:** kennismaken (20 minuten) -ervaringen uitwisselen ( 20 minuten) –dromen (20 minuten) –doen (20 minuten)- afronding (10 minuten) .
2. **Vraag 1, kennismaken:** wat weet jij van het thema? (kort houden)
3. **Vraag 2, ervaringen delen:** Heb jij wel eens iets van het thema ervaren, en zo ja, hoe/wat?
4. **Vraag 3, dromen:** Als je mocht dromen of wensen, wat zou je dan wensen t.a.v. het thema? In dromen is alles mogelijk, laat je niet belemmeren door praktische bezwaren! Droom vrijuit!
5. **Vraag 4, doen:** Wat zou je nu al kunnen doen om jouw droom te realiseren? De weg naar een doel gaat in stappen, en bijna nooit bereik je je doel in één keer. Denk niet te groot, denk aan een reële eerste stap. Hoe kun je dat gaan doen? Ga je dat ook echt proberen? Wat ga je zelf doen, waar heb je anderen voor nodig? Wat heb je er voor nodig? Wat wordt jouw eerste stap?
6. **Afronding:** hoe heb je dit gesprek ervaren? Afspraken volgende keer etc.